

Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение  
высшего образования  
"Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации"  
(Финансовый университет)  
Новороссийский филиал  
Курсы дополнительного и профессионального образования  
(наименование структурного подразделения ДПО)

Обсуждено и одобрено  
на Ученом совете филиала

Протокол № 9  
от 22 февраля 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор филиала



Е.Н.Сейфиева  
2024 г.

**УЧЕБНЫЙ ПЛАН**  
**ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ**  
**(ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ) ПРОГРАММЫ**  
**«Визуальное программирование на языке Scratch»**

Цель	сформировать навыки по основам программирования и создания творческих проектов – от простой анимации до настоящих игр и мультфильмов.
Профессиональные компетенции	Знать: основы программирования, алгоритмизации. Уметь разрабатывать творческие проекты в среде программирования Scratch. Владеть: - навыками использования логического мышления. – практическим опытом работы на компьютере и создания проектов в среде разработки Scratch.
Категория слушателей	Обучающиеся школ в возрасте 7-11 лет
Срок обучения	32 часа
Форма обучения	Очная
Режим занятий	2-4 часа в неделю

№№ п/п	Наименование разделов, тем	Всего часов трудоемкости	В том числе				Самостоятельная работа	Форма контроля
			Аудиторные занятия					
			Всего, часов	из них				
Лекции	Практиче- ские занятия							
1	2	3	4	5	6	7	8	
1.	<b>Тема 1.</b> Введение: алгоритм, цикл, проект	10	10	-	10	-		
2.	<b>Тема 2.</b> Пространство: координаты, условия	10	10	-	10	-		
3.	<b>Тема 3.</b> Игра: сценарий, логика	10	10	-	10	-		
4.	<b>Тема 4.</b> Циклы, логические операторы	2	2	-	2	-		
5.	<b>Всего:</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>0</b>	<b>32</b>	<b>0</b>		
6.	<b>Итоговая аттестация</b>					0	Проект	
7.	<b>Общая трудоемкость программы:</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>0</b>	<b>32</b>	<b>0</b>		

**Разработчик: Бялецкая Е.М., к.т.н., доцент кафедры «Информатика, математика и общегуманитарные науки» Новороссийского филиала Финуниверситета**