

Перечень модулей
Дополнительной общеобразовательной
(общеразвивающей) программы
«Визуальное программирование на языке Scratch»

Модуль 1. Введение: алгоритм, цикл, проект.

Модуль 2. «Пространство: координаты, условия».

Модуль 3. «Игра: сценарий, логика».

Модуль 4. «Циклы, логические операторы».